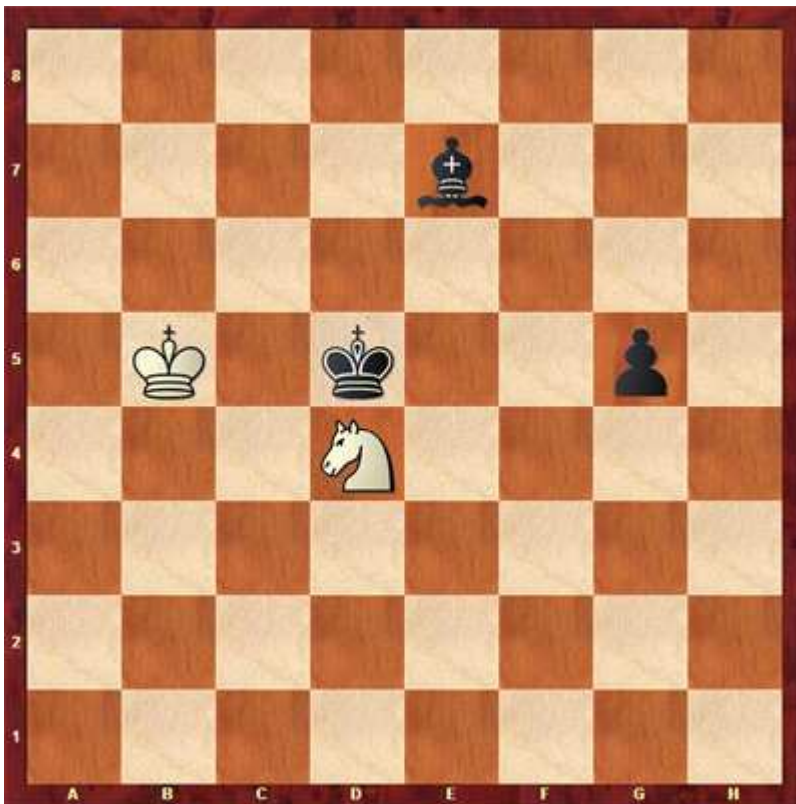


## Cazando caballos

Publicado por Karsten Müller el 5 de Enero del 2016 en [Noticias del Ajedrez](#), en esta ocasión ha elegido una partida disputada entre Zarkovic y Heinemann en el XX Campeonato de Europa Femenino por Equipos. Problema de ajedrez...

## Finales de ajedrez

Juegan las blancas. ¿Cuál es la ruta apropiada para el caballo?



## La solución

**Zarkovic,M (2179) - Heinemann,Josefine (2224) [B90]**

20th European Teams Women Reykjavik ISL (8.4), 21.11.2015

[Karsten Müller]

1.e4 c5 2.Cf3 d6 3.d4 cxd4 4.Cxd4 Cf6 5.Cc3 a6 6.h3 e5 7.Cf3 Ae7 8.Ac4 Ae6 9.Ab3 0-0  
10.0-0 Cc6 11.Ag5 Tc8 12.De2 Ca5 13.Tfd1 Cxb3 14.axb3 Dc7 15.Axf6 Axf6 16.Ce1 Ag5  
17.Cd5 Dd8 18.c4 Axd5 19.Txd5 Db6 20.Dd3 Tc6 21.Td1 g6 22.Cf3 Ae7 23.Cd2 Tc5 24.Txc5  
Dxc5 25.Cf1 b5 26.Ce3 Ag5 27.Cd5 Tb8 28.Dc3 Rg7 29.Ta1 bxc4 30.bxc4 Dd4 31.Dxd4  
exd4 32.Td1 Txb2 33.Txd4 a5 34.g3 Td2 35.Txd2 Axd2 36.Cb6 Rf6 37.Rf1 Ab4 38.f4 Re6

**39.Re2 Ac5 40.Ca4 Ad4 41.g4 f5 42.exf5+ gxf5 43.Rd3 Ag1 44.Cc3 Ac5 45.Ca4 Aa3 46.Cc3 Ac1 47.Ce2 Ab2 48.Cd4+ Rd7 49.Cxf5 Ac1 50.Cd4 Axf4 51.Rc2 Ag3 52.Rb3 Af2 53.Cb5 Rc6 54.Cc3 Ah4 55.Ce4 d5 56.cxd5+ Rxd5 57.Cc3+ Rd4 58.Cb5+ Re5 59.Cc7 Ad8 60.Cb5 Rf4 61.Cd4 Rg3 62.Ce6 Ae7 63.Ra4 Rxh3 64.g5 Rg4 65.g6 hxg6 66.Rxa5 Rf5 67.Cd4+ Re5 68.Cc6+ Rd6 69.Rb5 g5 70.Cd4 Rd5** [A la caza del caballo. En el duelo caballo vs. Alfil, el caballo debe elegir muy escrupulosamente cada uno de sus movimientos:]

**71.Cf5?** [Mala decisión.]

[Únicamente el directo 71.Cf3! sirve para cazar y conquistar al peón: 71...g4 72.Ch2 g3 73.Cf1 g2 74.Ce3+=; 71.Ce2? g4 72.Cg3 Ah4 73.Cf5 Af2 74.Rb4 Re5 75.Ce7 g3 76.Cg6+ Re4 77.Ch4 Ae3 78.Rc3 Ag5 79.Cg2 Rf3 80.Ce1+ Re2 81.Cg2 Rf2→; 71.Cc2? Re4 72.Ce1 g4 73.Rc4 g3 74.Rc3 Re3 75.Cg2+ Rf2 76.Cf4 Ad6 77.Ch3+ Re3 78.Rc2 g2 79.Rd1 Ac5 80.Re1 Rf3→]

**71...Ad6 72.Ce3+** [Lo mismo pasa tras 72.Ch6 El caballo no puede escapar de la caza, por ejemplo 72...Re4 73.Rc4 Ae5 74.Cg4 Rf4 75.Ch2 (75.Ch6 Ag7→) 75...Rg3 76.Cf1+ Rf2 77.Cd2 Re3 78.Cf1+ Re2 79.Rd5 Af4→]

**72...Re4 73.Cg4** [73.Cf1 Af4 74.Rc4 Rf3 75.Rd3 Rf2 76.Cd2 Axd2 77.Rxd2 g4→]

**73...Rf4 74.Cf6** [74.Cf2 Rf3 75.Ch3 g4 76.Cg5+ Re3→]

**74...Ae5 75.Cd5+** [75.Ch5+ Rg4→]

**75...Re4** [El movimiento 75...Rf3 que conduce a la sombra del caballo, igualmente es ganador.]

**76.Ce7 g4 77.Cg6 Af6 78.Cf8 g3 79.Cd7 Ad4**

**0-1**